XXI TORNEIO INTERNACIONAL SILVES JOVEM 2027

REGULAMENTO GERAL

SILVES FC

XXI TORNEIO INTERNACIONAL 2027 SILVES JOVEM "RUI BENTO"

Silves
SILVES JUNTA DE FREGUESIA
CARVOEIRO BRANCO
Antrix
nepeli concept
CA Crédito Agrícola Terras do Arade
SILMadeiras COMÉRCIO DE MADEIRAS, LDA.

ÍNDICE

CAPÍTULO I – ENQUADRAMENTO GERAL 3

Art.º 1º Organização 3

Art.º 2ª Destinatários 3

Art.º 3º Procedimentos de Inscrição/Participação 3

Art.º 4º O Jogo 4

Art.º 5º Equipamentos 5

Art.º 6º Prémios 6

Art.º 7º Obrigações das Comitivas 6

Art.º 8º Lei Geral 6

Art.º 9º Responsabilidade Civil 7

CAPÍTULO II ENQUADRAMENTO ORGÂNICO 7

Art.º 10º Estrutura do Torneio 7

Art.º 11º Classificação (desempates) 7

CAPÍTULO III ENQUADRAMENTO DISCIPLINAR 8

Art.º 12º Ações Disciplinares 8

Art.º 13º Derrota 9

Art.º 14º Prémio Fair Play e Imagem 9

CAPÍTULO I - ENQUADRAMENTO GERAL

ARTIGO 1º – Organização

A organização do Torneio Internacional **"SILVES JOVEM"** – **TISJ** é da responsabilidade do **Silves Futebol Clube**, através do seu Departamento de Futebol Juvenil.

O torneio decorrerá nos dias **25, 26 e 27 de março de 2027**, em Silves, reunindo jovens atletas e clubes num evento dedicado à promoção do futebol de formação, ao espírito desportivo e ao intercâmbio cultural e desportivo entre participantes.

ARTIGO 2º - Destinatários

O **TISJ** 2027 destina-se a 7 distintos escalões de formação:

F9 | Infantis A - nascidos em 2014

F7 | Infantis B - nascidos em 2015

F7 | Benjamins A - nascidos em 2016

F7 | Benjamins B - nascidos em 2017

F7 | Traquinas - nascidos em 2018

F5 | Traquinas B - nascidos em 2019

F3 | Petizes - nascidos em 2020/21

ARTIGO 3º - Procedimentos de Inscrição/Participação

3.1º - Cada comitiva por escalão poderá ser composta pelos seguintes elementos:

F9 – 18 Jogadores e 4 elementos de Staff

F7 – 14 Jogadores e 3 elementos de Staff

F5 – 12 Jogadores e 2 elementos de Staff

F3 – 10 Jogadores e 2 elementos de Staff

A mesma não poderá ser alterada durante o torneio.

3.2º - A identificação de todos os elementos da comitiva é efetuada através do preenchimento integral da Ficha de Inscrição disponibilizada pelo Silves FC, a devolver obrigatoriamente para **torneios@silvesfc.pt**

3.3º - A acreditação de todos os elementos das comitivas é realizada através da apresentação obrigatória das licenças desportivas ou documentos de identificação pessoal que, para agilizar

a sua tramitação administrativa, poderão ser digitalizadas e remetidas no mesmo email da ficha de inscrição.

3.4º - O envio das licenças desportivas ou documentos pessoais dos jogadores em formato digital não dispensa a obrigatoriedade de apresentação dos respetivos originais no Secretariado do **TISJ** até 1 hora antes do início do 1º jogo da equipa.

3.5º - Os documentos apresentados, poderão ficar na posse do Secretariado até ao último jogo da equipa no **TISJ** e serão devolvidos ao diretor da equipa, contra a devolução da chave do balneário atribuído e demais objetos que estejam na posse da comitiva e sejam propriedade do Silves FC.

3.6º - A zona dos balneários e acesso aos campos de jogos, é exclusiva aos elementos credenciados da equipa, não sendo permitida a presença de outros elementos ou acompanhantes.

3.7º - A todas as equipas participantes no **TISJ**, o Silves FC atribui um guia local. Este elemento garantirá o acompanhamento da comitiva durante toda a presença no evento.

3.8º - O **TISJ** disponibiliza aos clubes provenientes de localidades mais distantes soluções de alojamento, nomeadamente em escolas e pavilhões, de forma a facilitar a sua participação na competição.

A organização assegura igualmente a possibilidade de fornecimento de refeições durante os dias do torneio, mediante solicitação prévia por parte dos clubes interessados, a um valor simbólico.

Estas condições pretendem proporcionar melhores condições de participação e estadia às equipas visitantes, promovendo o convívio e a partilha de experiências entre todos os participantes.

ARTIGO 4º - O Jogo

4.1º - Em cada jogo, as equipas obrigam-se a perfilar para a entrada em campo **5 minutos** antes do início do respetivo jogo, já com o aquecimento efetuado.

O não cumprimento da indicação acima referida que implique o atraso no início do jogo em mais de 10m, poderá sujeitar a equipa infratora à pena de derrota, por decisão a tomar pela organização.

4.2º - A bola de jogo é sempre disponibilizada pela organização.

4.3º - Durante o aquecimento, as equipas devem recorrer às suas bolas para preparação do jogo.

4.4º - Cada equipa poderá manter no banco de suplentes um total de 7 jogadores e 2 elementos de *staff*, não podendo exceder este limite sob nenhuma circunstância.

4.5º - **TEMPO DE JOGO**

Cada jogo terá a duração de 25 minutos corridos, não havendo intervalo nem troca de campo à exceção de Traquinas B F5 (20 minutos corridos) e Petizes F3 (15 minutos corridos).

Não haverá compensação de tempo por assistência a jogadores, salvo caso de grave lesão que obrigue a demorada assistência.

4.6º - **DESEMPATE**

4.6.1º - Nos Escalões de Traquinas B e Petizes não serão atribuídas classificações.

4.6.2º - Na 1.ª Fase da competição, em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, serão aplicados os critérios de desempate estabelecidos no ponto 11.2 do regulamento da prova.

4.6.3º - O desempate nos escalões de Traquinas A, Benjamins A, Benjamins B, Infantis B e Infantis A, em caso de empate no final do tempo regulamentar, o vencedor será determinado através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, da seguinte forma:

- Cada equipa executará 3 pontapés, alternadamente.

- Caso, após a marcação dos 3 pontapés por cada equipa, se mantenha a igualdade, proceder-se-á ao sistema de morte súbita.

4.7º - **SUBSTITUIÇÕES**

Em ambas as fases, as substituições serão ilimitadas e em qualquer momento de jogo, podendo um jogador substituído voltar a entrar no mesmo jogo.

As substituições têm obrigatoriamente que ser efetuadas junto da área técnica da equipa.

Ressalva-se a substituição do guarda-redes, que deverá ocorrer com o jogo interrompido e após permissão do árbitro.

4.8º - Todos os jogos serão dirigidos por elementos de arbitragem credenciados.

ARTIGO 5º - Equipamentos

5.1º - As equipas deverão utilizar o equipamento habitual do seu clube, conforme descrição prestada na Ficha de Inscrição.

5.2º - Se num jogo os equipamentos se apresentarem iguais ou demasiados semelhantes, mudará de equipamento a equipa indicada como visitada, devendo alterar para o equipamento alternativo descrito na Ficha de Inscrição.

5.3º - Caso a equipa visitada não possua qualquer equipamento alternativo, fica obrigada a desenvolver a partida com coletes, cedidos pela organização.

ARTIGO 6º - Prémios

6.1º - No **TISJ** está prevista a distribuição dos seguintes prémios coletivos, por escalão(Exceção de Traquinas B F5 e Petizes F3 onde serão entregues medalhas a todos os participantes):

Taça para os 3 primeiros classificados

Prémio para equipa FAIR PLAY do torneio em cada escalão

Prémio da responsabilidade da organização com base nos seguintes critérios:

1º - Comportamento ético social e desportivo (cartões amarelos e vermelhos) dos jogadores, técnicos, dirigentes e demais membros da comitiva, incluindo público afeto.

2º - A verificar-se igualdade, o prémio será atribuído à equipa com classificação mais baixa.

6.2º - A participação no **TISJ** também garante a atribuição de prémios individuais, por escalão, a saber:

- Prémio Melhor Guarda-Redes do torneio por escalão
- Prémio Melhor Jogador do torneio por escalão
- Prémio Melhor Marcador do torneio por escalão
- Medalha do torneio a todos os participantes.

6.3º - A entrega dos prémios ocorrerá tal como definido no calendário de jogos com todas as equipas perfiladas no terreno de jogo de acordo com as indicações da organização.

ARTIGO 7º - Obrigações das Comitivas

7.1º - É condição essencial às comitivas participantes no **TISJ**:

- Participar na cerimónia de entrega de prémios;
- Cumprir integralmente o disposto no Regulamento Geral do **TISJ**;
- Participar em ações benéficas de promoção e notoriedade que possam ocorrer, para o Silves FC e/ou para os clubes participantes.

ARTIGO 8º - Lei Geral

8.1º - As regras de jogo são as constantes do Regulamento Técnico da Federação Portuguesa de Futebol, salvo no que o presente Regulamento estipular diferentemente.

8.2º - Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela organização nos termos do corpo e do espírito dos Regulamentos da Federação Portuguesa de Futebol.

ARTIGO 9º - Responsabilidade Civil

9.1º - Cada delegação será responsável pelos seguros contra acidentes, responsabilidade civil dos seus jogadores e acompanhantes e bens pessoais de qualquer elemento da comitiva.

9.2º - A organização declina neste caso, toda e qualquer responsabilidade.

CAPÍTULO II – ENQUADRAMENTO ORGÂNICO

ARTIGO 10º - Estrutura do Torneio

10.1º - O **TISJ** de caráter particular, realizar-se-á no Estádio Dr. Francisco Vieira (relvado sintético), situado na cidade de Silves e com capacidade para desenvolver 1 jogo de futebol de 9 (92x66m), 2 jogos de futebol 7 (66 x 47m) em simultâneo, 1 jogo de futebol 5 (32 x 23m) e 2 jogos de futebol de 3 (23x15m).

10.2º - O **TISJ** será disputado com 2 grupos de 4 equipas poe escalão, meias finais e finais, perfazendo um total de 5 jogos por equipa.

10.3º - Na 1ª fase, cada escalão em competição reúne um total de 8 (oito) equipas, divididas em 2 (dois) grupos de 4 (quatro) equipas cada e a estrutura da competição é igual para cada escalão, jogando em cada grupo todas entre si em sistema de "poule" a uma só volta, num total de 3 jogos por equipa.

Em função da classificação obtida na 1ª fase, as equipas participam na 2ª fase disputando a Liga de Ouro ou a Liga de Prata, de cada escalão.

A LIGA DE OURO será disputada pelos 1º e 2º classificados de cada grupo num total de 4 equipas.

A LIGA DE PRATA será disputada pelos 3º e 4º classificados de cada grupo num total de 4 equipas.

Em qualquer das Ligas, as equipas disputam um total de 2 jogos por equipa, para classificação final da Liga e apuramento do seu vencedor.

ARTIGO 11º – Classificação

11.1º - A pontuação a atribuir para a classificação da 1ª fase será a seguinte:

VITÓRIA	3 pontos
EMPATE	1 ponto
DERROTA	0 pontos

11.2º - As equipas serão ordenadas por ordem decrescente da pontuação obtida nos jogos disputados. Em caso de igualdade pontual, aplicam-se os seguintes critérios de desempate:

1º - Resultado nos jogos de confronto direto das equipas empatadas;

2º - Melhor diferença entre golos marcados e sofridos das equipas empatadas nos jogos realizados entre si;

3º - Melhor diferença entre golos marcados e sofridos das equipas empatadas em todos os jogos realizados;

4º - Maior número de vitórias;

5º - Maior número de golos marcados;

6º - Menor número de golos sofridos;

7º - A equipa mais jovem, apurada através da média obtida do somatório da idade de cada jogador - em dias - a dividir pelo número de atletas inscritos pela equipa.

11.3º - A 2ª fase, para apuramento da classificação final, será formada pela Liga de Ouro (1º e 2º classificados da 1ª fase) e Liga de Prata (3º e 4º classificados), disputando-se nos termos do esquema orgânico indicado no Calendário de Jogos.

CAPÍTULO III – ENQUADRAMENTO DISCIPLINAR

Tendo em vista os padrões de integridade moral e verdade desportiva inerentes ao caráter competitivo do **TISJ**, são fixadas as seguintes penalizações, no interesse dos atletas e das comitivas presentes:

ARTIGO 12 - Ações Disciplinares

12.1º - CARTÃO AMARELO

- A acumulação de cartões amarelos no mesmo jogo confere ao jogador a expulsão da partida em curso, ficando impedido de continuar ou ser substituído. O castigo aplicado extingue-se no jogo da expulsão, ficando disponível para participar nos jogos seguintes da sua equipa, salvo se se enquadrar numa atitude antidesportiva.

- A acumulação de cartões amarelos em jogos diferentes não resultará em momento nenhum na suspensão dos jogadores por qualquer número de partidas.

12.2º - CARTÃO VERMELHO

- A expulsão direta por amostragem do cartão vermelho terá aplicação no jogo seguinte, ficando o atleta indisponível para participar no jogo imediatamente a seguir.

- Caso a expulsão direta por amostragem do cartão vermelho seja motivada por agressão, conduta antidesportiva ou outro comportamento não alinhado com os princípios do jogo e do

fairplay, inibirá automaticamente o elemento da equipa de continuar a sua participação na vigente edição do **TISJ**.

ARTIGO 13 – Derrota

13.1º - O não cumprimento do disposto na alínea a) do artigo 4º do Capítulo I do presente Regulamento, e caso origine um atraso no início do jogo (sem justificação) em mais de 10 m, poderá sujeitar a equipa infratora à pena de derrota, pelo resultado de 0-3, não cabendo recurso desta decisão.

13.2º - Às equipas que procedam à utilização irregular de atletas, será aplicada derrota de 0-3 no jogo em causa, não cabendo recurso desta decisão.

ARTIGO 14 - Prémio Fair Play e Imagem

É objetivo e preocupação da organização, possibilitar através do **TISJ** a promoção do relacionamento e amizade pessoal entre os intervenientes e espetadores, quer pela prática desportiva com Fair Play dos atletas, quer pela alegria e comportamento dos acompanhantes no apoio às equipas e ao próprio torneio, para que o Espírito Desportivo esteja sempre presente.

Daí que, este prémio levará ainda em conta para além das sanções disciplinares aos infratores, a postura nas vitórias e/ou derrotas, a sociabilidade fora do campo, a apresentação das comitivas e o comportamento dos adeptos.

São contributivos para penalização das equipas à atribuição do prémio, os seguintes fatores:

- As equipas responsáveis pelo atraso do início do jogo ou com jogadores suspensos, ficam excluídas da candidatura ao Prémio Fair Play e Imagem;
- Equipamento não conforme;
- Cartões amarelos e/ou vermelhos;
- Postura da comitiva no jogo;
- Comportamento dos adeptos.